

UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
CENTRO-SÓCIO ECONÔMICO
PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM ECONOMIA
DISCIPLINA: MICROECONOMIA II
PROFESSORA: EVA YAMILA DA SILVA CATELA
Contato: evadasilvacatela@gmail.com

Conteúdo programático

- 1 – **Conceitos básicos de Teoria dos Jogos:** Interação estratégica, conflito, ações e resultados. Elementos dos jogos. Racionalidade. Comportamento estratégico. Breve história da evolução da Teoria dos Jogos.
- 2 – **Jogos estáticos de informação completa:** Jogos em forma normal. Eliminação iterativa de estratégias estritamente dominadas. Equilíbrio de Nash. Modelos de duopólio: Cournot, Bertrand. Estratégias mistas e existência do equilíbrio de Nash.
- 3 – **Jogos dinâmicos de informação completa:** Indução para trás. Modelo de duopólio de Stackelberg. Jogos em duas etapas com informação completa pero imperfeita. Perfeição em sub-jogos. Aplicações. Jogos repetidos: em duas etapas e infinitos. Reputação em jogos repetidos. Aplicações: colusão entre duopolistas de Cournot, salários de eficiência e política monetária estável. Representação de jogos em forma extensiva. Equilíbrio de Nash perfeito em sub-jogos.
- 4 – **Jogos estáticos de informação incompleta:** Jogos bayesianos estáticos e equilíbrio bayesiano de Nash. Representação em forma normal de jogos bayesianos estáticos. Aplicações: estratégias mistas, subasta, subasta dupla. Princípio da revelação.
- 5- **Jogos dinâmicos de informação incompleta:** Introdução ao equilíbrio bayesiano perfeito. Jogos de sinalização. Equilíbrio bayesiano perfeito em jogos de sinalização. Sinalização no mercado de trabalho. Investimento e estrutura do capital. Política monetária.
- 6- **Introdução à Teoria dos Contratos:** informação assimétrica, seleção adversa (screening e sinalização), moral hazard e desenho de mecanismos.

Bibliografia básica

BOLTON, P.; DEWATRIPONT, M. Contract Theory. Cambridge: The MIT Press, 2005.

DRESHER, M. The mathematics of game of strategy. Theory and applications. New York: Dover, 1981.

GIBBONS, R. Game theory for applied economists. Princeton: Princeton University Press, 1992.

HEAP, S. P. H.; VAROUFAKIS, Y. Game theory: a critical introduction. New York: Routledge, 2003.

KUHN, H. W. (Ed.) Classics in game theory. Princeton: Princeton University Press, 1997.

VEGA-REDONDO, F. Economics and the theory of games. Cambridge: Cambridge University Press, 2003.

Avaliação: a nota final será a média ponderada de duas notas. O conteúdo e peso de cada parte, são apresentados a seguir:

	Conteúdo	Total	Peso
Nota 1	Prova 1: Tópicos 1, 2 e 3. (90%) Exercícios primeira parte (10%)	10	50%
Nota 2	Prova 2: Tópicos 4 e 5 (90%) Exercícios segunda parte (10%)	10	50%

Horário de atendimento extraclasse: Quinta-feira, 10-12 hs.