

**UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
CENTRO SOCIOECONÔMICO
PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM ECONOMIA**

DISCIPLINA: TEORIA MICROECONÔMICA II
CÓDIGO: CNM 5107

CARGA HORÁRIA: 60h – CRÉDITOS: 04

OBJETIVO

A disciplina trata de conceitos e técnicas de descrição e análise de situações que envolvem interações estratégicas entre agentes. Mais precisamente, a disciplina aborda jogos não-cooperativos. Espera-se que ao final do curso o(a) aluno(a) esteja familiarizado(a) com jogos deste tipo, bem como com os conceitos de equilíbrio a eles associados, estando assim preparado(a) para prosseguir de forma autônoma seus estudos nesta área e utilizar esse instrumental analítico em trabalhos de pesquisa.

EMENTA

Jogos não-cooperativos: jogos estáticos (ou simultâneos) de informação completa; jogos dinâmicos (ou sequenciais) de informação completa; jogos estáticos de informação incompleta; e jogos dinâmicos de informação incompleta.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

GIBBONS, R. *Game theory for applied economists*. Princeton : Princeton University Press, 1992
OSBORNE, M. J.; RUBINSTEIN, A. *A course in game theory*. Cambridge: MIT Press, 1994
VEGA-REDONDO, F. *Economics and the theory of games*. Cambridge: Cambridge University Press, 2003.